

DESENVOLVIMENTO DE UMA PLATAFORMA WEB ESPECIALIZADA PARA SIMULAÇÃO DE APOSTAS EM EVENTOS DE UFC

Autores: João Vitor Simões Milek Barbosa, Matheus Cassiano Pinto, Noah Nakashima Almeida, Hélio Lourenço Esperidião Ferreira.

Colégio Técnico “Antonio Teixeira Fernandes”, Rua Paraibuna, 75, Jardim São Dimas - 12245-020 - São José dos Campos-SP, Brasil, jvmilek@hotmail.com, matheus7cassiano@gmail.com, noahnakashima@gmail.com, helioesperidiao@gmail.com.

Resumo

O mercado brasileiro de apostas esportivas online, recentemente regulamentado, apresenta um crescimento exponencial, porém é dominado por plataformas genéricas que não atendem às necessidades de nichos específicos. Este trabalho aborda a lacuna existente para os entusiastas de Artes Marciais Mistas (MMA), propondo o desenvolvimento de uma plataforma web especializada para a simulação de apostas em eventos do *Ultimate Fighting Championship* (UFC). A metodologia adotada é de natureza aplicada e quantitativa, fundamentada em princípios de engenharia de software para a construção de um sistema informatizado. O resultado é um protótipo funcional, desenvolvido com tecnologias modernas como React.js e Node.js, que implementa requisitos essenciais, incluindo cadastro e autenticação de usuários, registro de lutas, realização de apostas e controle de saldo virtual. Conclui-se que o projeto valida a viabilidade de uma solução de nicho, oferecendo uma experiência de usuário mais imersiva e personalizada em comparação com as alternativas de mercado.

Palavras-chave: Apostas Esportivas. Desenvolvimento Web. UFC. Combate. API RESTful.

Área do Conhecimento: Técnico em Informática.

Introdução

O mercado de apostas esportivas online no Brasil, impulsionado pela recente regulamentação (Lei nº 13.756/2018), vive uma expansão notável (Brasil, 2018). Contudo, as plataformas dominantes oferecem uma experiência genérica, negligenciando nichos específicos com grande potencial. Entre eles, destaca-se o *Ultimate Fighting Championship* (UFC), cujos fãs carecem de funcionalidades especializadas que aprofundem a experiência de aposta. (Yakovleva, 2024)

A relevância deste nicho, embora não se compare ao domínio do futebol, é confirmada por dados concretos do mercado brasileiro. Em uma pesquisa abrangente sobre o perfil do apostador nacional, apresentada pelo Grupo Globo e noticiada pelo BNLDData, o MMA figura como a sexta modalidade com maior engajamento, atraindo 15% dos usuários. Embora o futebol masculino lidere com uma preferência de 76%, o percentual do MMA o posiciona como um nicho consolidado e relevante, validando a existência de um público fiel que representa uma oportunidade clara para uma plataforma especializada (Grupo Globo, 2025).

Identificando essa lacuna, este projeto propõe o desenvolvimento de uma plataforma web focada exclusivamente em eventos de UFC. O objetivo central é criar uma solução de nicho que ofereça uma experiência de usuário superior, mais imersiva e personalizada, validando a viabilidade de produtos especializados e contribuindo para a qualificação do mercado tecnológico esportivo nacional. (Redação, 2024)

Metodologia

A pesquisa, de natureza aplicada e abordagem quantitativa, focou no desenvolvimento de uma solução prática e informatizada. A metodologia seguiu preceitos da engenharia de software, com uma arquitetura cliente-servidor que separa a camada de apresentação (*front-end*) da lógica de negócios (*back-end*). A comunicação entre as camadas é mediada por uma API RESTful, garantindo modularidade e escalabilidade. (Fiveacts, 2023)

A organização do código foi guiada pelos princípios do padrão *Model-View-Controller* (MVC), promovendo a manutenibilidade. Optou-se por um ecossistema *full-stack* JavaScript para otimizar a eficiência, cujas principais tecnologias estão detalhadas na Tabela 1.

A Ciência do NANO e seu impacto transformador no MACRO

Tabela 1 – Tecnologias e aplicações no projeto.

Camada	Tecnologia	Aplicação
Front-end	React.js	Desenvolvimento de interfaces de usuário reativas e componentizadas.
Back-end	JavaScript / Node.js	Ambiente de execução JavaScript unificado (full-stack), eficiente para operações de I/O não bloqueante em APIs.
Teste de API	Insomnia	Ferramenta para testes e depuração de endpoints da API RESTful.
Controle de Versão	Git / GitHub	Sistema de controle de versão distribuído para gerenciamento de código e colaboração
Linguagens	HTML5, CSS3, JavaScript, SQL	Conjunto padrão para desenvolvimento web moderno.

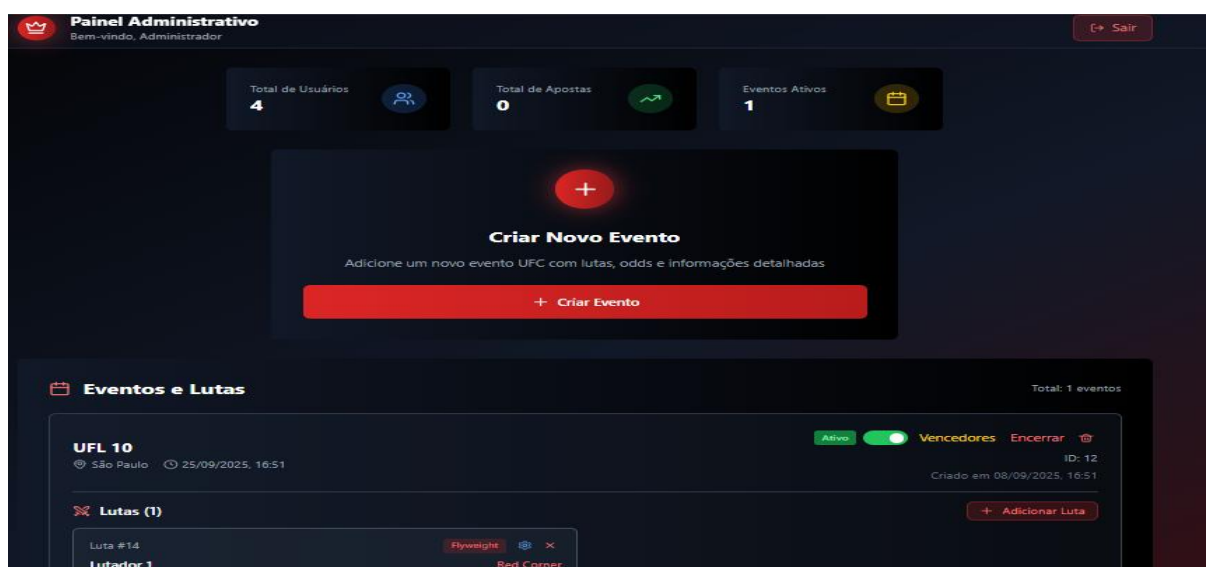
Fonte: elaborado pelo próprio autor

Resultados

O resultado central do projeto é um protótipo funcional da plataforma de simulação de apostas, validando a proposta de valor. O sistema implementa um fluxo completo, desde a gestão de eventos até a aposta do usuário, com as seguintes funcionalidades essenciais:

Painel Administrativo: Uma interface de acesso restrito permite ao administrador criar eventos, cadastrar lutas com seus respectivos competidores e, posteriormente, registrar os resultados oficiais. Essa funcionalidade é a base para o processamento das apostas e a distribuição dos saldos virtuais aos vencedores, conforme ilustrado na Figura 1.

Figura 1 – Painel Administrativo para gerenciamento de eventos.

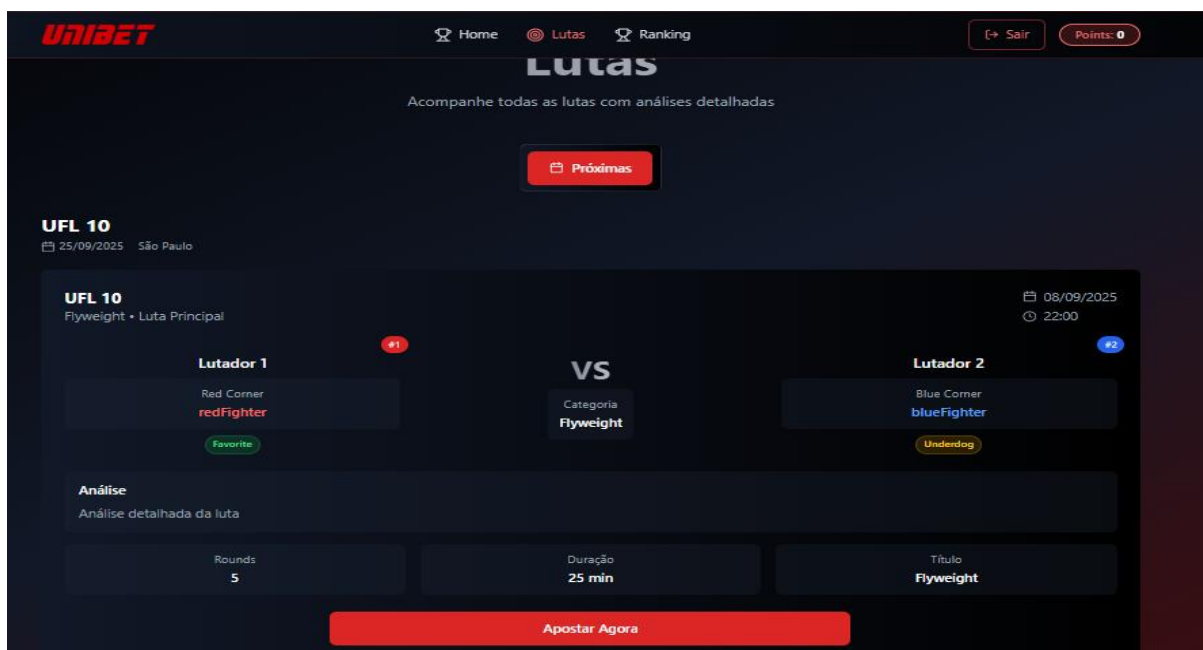


Fonte: Elaborado pelos autores (2025).

Após o cadastro, os eventos e suas lutas tornam-se visíveis na tela principal para os usuários autenticados. A interface exibe os confrontos disponíveis, permitindo que

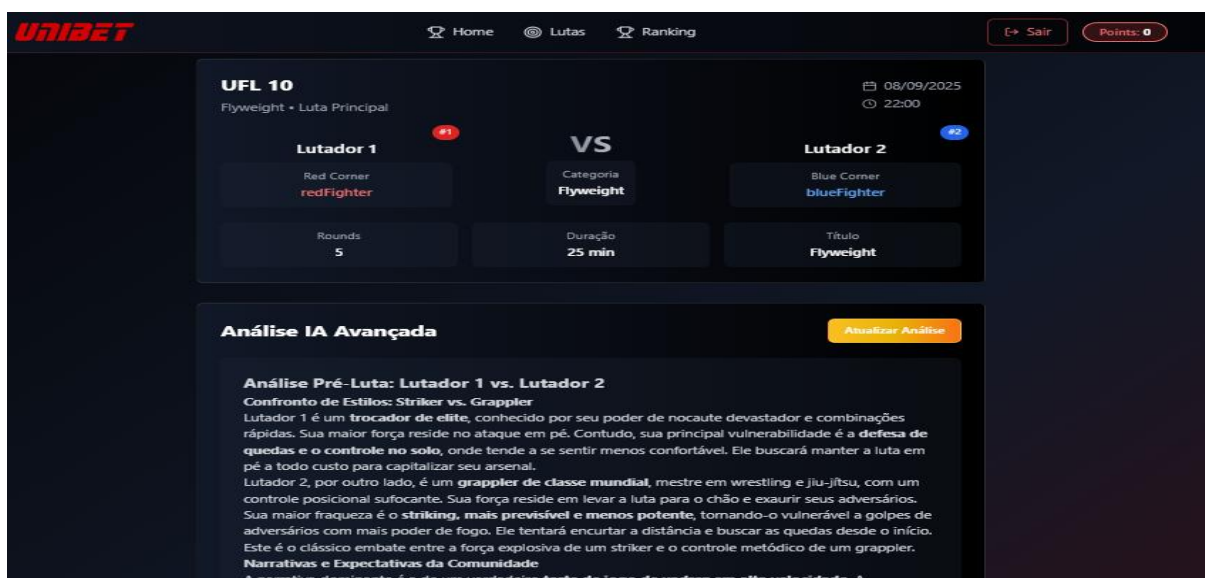
Figura 2 – Interface para a realização da aposta pelo usuário.

A Ciência do NANO e seu impacto transformador no MACRO



Fonte: Elaborado pelos autores (2025).

Figura 3 – Análise de IA para usuários premium.



Fonte: Elaborado pelos autores (2025).

Discussão

A análise dos resultados indica que o protótipo desenvolvido atinge com sucesso os objetivos propostos, abordando as lacunas identificadas nas plataformas concorrentes ao oferecer uma experiência focada no nicho do UFC. As decisões tecnológicas foram cruciais para o alcance dos resultados. A escolha do *framework* Next.js, com sua capacidade de Renderização no Lado do Servidor (SSR), foi fundamental para otimizar o desempenho de carregamento, enquanto a arquitetura baseada em uma API RESTful garantiu a modularidade e a manutenibilidade do sistema (Pressman, 2016).

Uma análise de custo simplificada, baseada no método Homem-Hora, estimou o valor de desenvolvimento do protótipo em R\$ 3.333,33. Este valor, embora simbólico, destaca a eficiência das

A Ciência do NANO e seu impacto transformador no MACRO

ferramentas modernas e demonstra a viabilidade de projetos inovadores mesmo com orçamentos restritos (Glassdoor, 2025). Apesar do sucesso na implementação, o trabalho possui limitações inerentes ao seu escopo acadêmico, como o uso de saldo virtual e a ausência de testes de usabilidade em larga escala. Tais limitações, contudo, abrem caminhos para trabalhos futuros, como a integração com *gateways* de pagamento e o desenvolvimento de um aplicativo móvel. (Leal et al., 2020).

Conclusão

Este trabalho detalhou o desenvolvimento de uma plataforma web especializada para a simulação de apostas em eventos do UFC. O projeto teve como principal objetivo criar uma solução que atendesse às necessidades dos fãs de MMA, meta esta que foi atingida com sucesso através da entrega de um protótipo funcional. A aplicação de uma metodologia estruturada de engenharia de software, aliada a uma arquitetura moderna, permitiu a construção de um sistema que se posiciona como uma alternativa inovadora às plataformas genéricas. O projeto contribui com um estudo de caso prático sobre o desenvolvimento de aplicações de nicho no crescente mercado de tecnologia esportiva no Brasil, validando a viabilidade técnica e o potencial de mercado para soluções focadas em uma experiência de usuário personalizada.

Referências

Yakovleva. <https://www.redib.org/br/casas-de-apostas/casas-de-apostas-para-apostar-em-ufc-mma/>
Redação. <https://agfight.com/noticias/entrelacando-o-mundo-do-mma-e-as-apostas-online/>
Fiveacts. <https://www.fiveacts.com.br/pesquisa-quantitativa>
Leal et al.
https://www.researchgate.net/publication/344343232_Capitulo_8_Como_estimar_um_Software_Metricas_para_afericao_de_Esforco_Prazo_e_Custo_de_um_Produto_de_Software
BRASIL. Lei nº 13.756, de 12 de dezembro de 2018. Dispõe sobre o Fundo Nacional de Segurança Pública (FNSP), sobre a destinação do produto da arrecadação das loterias e sobre a promoção comercial e a modalidade lotérica denominada apostas de quota fixa. Diário Oficial da União: seção 1, Brasília, DF, p. 1, 13 dez. 2018.
FIELDING, R. T. Architectural Styles and the Design of Network-based Software Architectures. 2000. Tese (Doutorado em Ciência da Computação) – University of California, Irvine, 2000.
FOWLER, M. Padrões de Arquitetura de Aplicações Corporativas. Porto Alegre: Bookman, 2003.
GLASSDOOR. Salário de Programador Júnior. São Paulo, 2025. Disponível em: <https://www.glassdoor.com.br>. Acesso em: 01 set. 2025.
GRUPO GLOBO. Grupo Globo apresenta pesquisa sobre apostadores brasileiros. BNLDData, 18 ago. 2025. Disponível em: <https://bnldata.com.br/grupo-globo-apresenta-pesquisa-sobre-apostadores-brasileiros/>. Acesso em: 8 set. 2025.
MARCONI, M. de A.; LAKATOS, E. M. Fundamentos de metodologia científica. 8. ed. São Paulo: Atlas, 2017.
PRESSMAN, R. S. Engenharia de Software: Uma Abordagem Prática. 8. ed. Porto Alegre: AMGH, 2016.

Agradecimentos

Agradecemos aos nossos familiares e amigos pelo apoio incondicional. Ao Professor Hélio Lourenço Esperidião Ferreira, pela valiosa orientação, e ao Colégio Técnico Univap, por ceder o espaço e os recursos necessários para o desenvolvimento deste trabalho.