

## UNINEWS – APLICAÇÃO WEB PARA DIVULGAÇÃO DE NOTÍCIAS, EVENTOS E ATIVIDADES ESCOLARES

**Bruna Watanabe Oliveira, Gabriel da Silva Nogueira, Nicole Evelyn Machado, Alberson Wander Sá dos Santos, Hélio Lourenço Esperidião Ferreira.**

Fundação Vale Paraibana de Ensino – Unidade Centro /Informática, R. Paraibuna, 75 - Jardim São Dimas, São José dos Campos - SP, 12245-020 [brunawatanabeoliveira04@gmail.com](mailto:brunawatanabeoliveira04@gmail.com), [gabsilvanogueira@gmail.com](mailto:gabsilvanogueira@gmail.com), [nicoleemachado@email.com](mailto:nicoleemachado@email.com), [alberson\\_wander@yahoo.com](mailto:alberson_wander@yahoo.com), [helioesperidiao@gmail.com](mailto:helioesperidiao@gmail.com).

### Resumo

A divulgação de informações é uma forma de transmitir dados relevantes sobre um determinado assunto para que os indivíduos possam ficar a par do mesmo. O projeto visa melhorar a comunicação entre o Colégio Univap – Centro e seus alunos, por meio da implementação de um jornal eletrônico para divulgação de informações acadêmicas e eventos escolares. Destaca a relevância da divulgação eficiente de informações, especialmente após a criação da internet, e como a aplicação proposta, inspirada nos blogs, pode atender a essa necessidade. O objetivo principal é desenvolver um portal que permite a postagem de notícias, comentários e interações, diferenciando permissões entre alunos e professores. O site foi desenvolvido utilizando as linguagens de programação *JavaScript* no *backend* e *frontend*, *HTML*, *CSS* e *SCSS*, garantindo uma estrutura dinâmica e moderna para facilitar a comunicação entre os membros da comunidade escolar. Aplicação atendeu às expectativas, permite a troca de informações e combatendo a desinformação no ambiente escolar. Há sugestões para futuras melhorias, como a criação de uma interface ainda mais interativa.

**Palavras-chave:** Blog, Jornal, Divulgação, *Api*, WEB Site.

**Área do Conhecimento:** Técnico em Informática.

### Introdução

Divulgação de informações é uma forma de transmitir dados relevantes sobre um determinado assunto para que os indivíduos possam ficar a par do mesmo. Antes do surgimento da internet, os meios de divulgação eram limitados ao telefone, a carta e o telegrama. Após a criação da *Arpanet* (primeira rede de internet criada no mundo), a comunicação se tornou mais viável devido a rápida troca de informações. (Silva, 2024)

Um blog pode ser considerado um site para publicar e atualizar as pessoas sobre informações a respeito de determinados assuntos, os primeiros relatos da criação de um blog foram em 1983 a partir de uma página de notícias. A aplicação a ser desenvolvida tem ligação direta ao *weblog* pois seu principal objetivo é a comunicação com os interlocutores. (Longen, A. 2023)

A desinformação nas escolas é um problema sério que pode impactar profundamente a educação e o pensamento crítico dos alunos. A propagação de informações falsas ou incorretas no ambiente escolar pode ocorrer através de avisos adulterados, materiais didáticos incorretos, ou até mesmo conversas entre os alunos (Hora, A.C. 2022).

Em discussões com a coordenadora do terceiro ano do ensino médio do Colégio Univap Centro - Colégio Técnico Antônio Teixeira Fernandes – o mesmo atualmente não disponibiliza um canal via portal do aluno que possa divulgar as notícias e eventos escolares, podendo agilizar o processo que hoje em dia se realiza de forma manual, facilitando a comunicação entre a escola e os pais e os alunos. O objetivo dessa aplicação é fornecer um espaço virtual, que por meio de publicações que congregue informações relevantes sobre as atividades acadêmicas, eventos culturais, esportivos, e demais iniciativas que compõem o calendário escolar. O site possibilitará que os usuários curtam e comentem nas publicações deixando a comunidade bem ativa e informada, para o pleno engajamento e participação de todos os seus membros.

## Metodologia

Em pesquisas realizadas na fase de desenvolvimento do projeto, observou-se a necessidade de desenvolver para o colégio Univap – Centro, um jornal eletrônico para divulgar informações gerais aos alunos da instituição. Atualmente, as informações são passadas aos alunos através de portais, professores, coordenadores ou direção. Não existe na unidade nenhum meio comum de divulgação direcionado aos alunos dos diversos cursos técnicos.

Para alcançar esse objetivo, foi adotado o seguinte Levantamento de Dados - método sistemático de coleta de dados relevantes para um determinado estudo, que pode ser realizado por meio de diferentes técnicas e ferramentas -Inicialmente, foi realizado um levantamento de dados sobre as principais dificuldades e necessidades relacionadas à divulgação de notícias e avisos na instituição. A manipulação de dados tem o método de coletar, limpar, processar e consolidar os dados para uso na análise essa etapa envolveu a análise de registros, entrevistas com os responsáveis e observação do fluxo de informações atual.

Com o sistema o usuário (professor, coordenador ou direção) poderá publicar ou veicular qualquer aviso aos alunos. O sistema contará com os seguintes módulos: Módulo de publicação de notícias e avisos, Módulo de distribuição e exibição das informações, Módulo de Gerenciamento de Usuários e Permissões.

Para a construção da interface visual da aplicação foi utilizado o *HTML (HyperText Markup Language)*. O *HTML* é a linguagem padrão para criar e estruturar páginas da *web*. *HTML* usa uma série de elementos e tags para definir o conteúdo e a estrutura de uma página. Os estilos visuais foram personalizados por meio de *CSS (Cascading Style Sheets)* que é uma linguagem de estilo usada para descrever a apresentação de um documento escrito em *HTML*. *CSS* controla o layout, cores, fontes e outros aspectos visuais de uma página web.

Afim de criar interfaces mais elegantes e simples foi adotado o *Bootstrap*, um *framework front-end* que facilita o desenvolvimento de sites e aplicativos web responsivos e móveis. Ele fornece templates de design baseados em *HTML* e *CSS* para tipografia, formulários, botões, navegação e outros componentes de interface.

*JavaScript* é uma linguagem de programação que permite a criação de conteúdo dinâmico e interativo em páginas web. *JavaScript* pode ser usado para adicionar efeitos, validar formulários, criar jogos e muito mais.

Foi utilizado o padrão *JWT (JSON Web Token)*, conhecido por ser um padrão aberto (RFC 7519) para transmitir dados de forma segura por meio de tokens. O *back-end* da aplicação conta com armazenamento dos dados que utiliza um Sistema de gerenciamentos de dados não relacional MongoDB (MongoDB, 2024) e regras de negócio escritas em *JavaScript* que permite a criação de conteúdos que se atualizem dinamicamente, que controlam multimídias, imagens animadas, entre outras que se desejam publicar (MDN Web Docs, 2023).

## Resultados

O sistema conta com uma tela inicial para escolha do usuário que pode ser um Aluno, Professor ou fazer parte da Orientação Pedagógica, após isso com a opção desejada pelo indivíduo será realizado o login em outra tela com matrícula e senha. Caso o login tenha sido realizado pelo professor ou orientação o usuário será redirecionado para uma tela com uma "timeline" com as recentes postagens, tendo as opções de realizar uma nova postagem, comentar, excluir o comentário ou postagem e curtir. Já se o login foi realizado pelo aluno, o mesmo será redirecionado para a mesma tela inicial, mas apenas com as opções de comentar, excluir comentário e curtir. A figura 1 apresenta a tela inicial do site, onde possui uma "timeline" com todas as notícias postadas, com as seguintes opções de interação: curtida, comentários e excluir o próprio comentário.

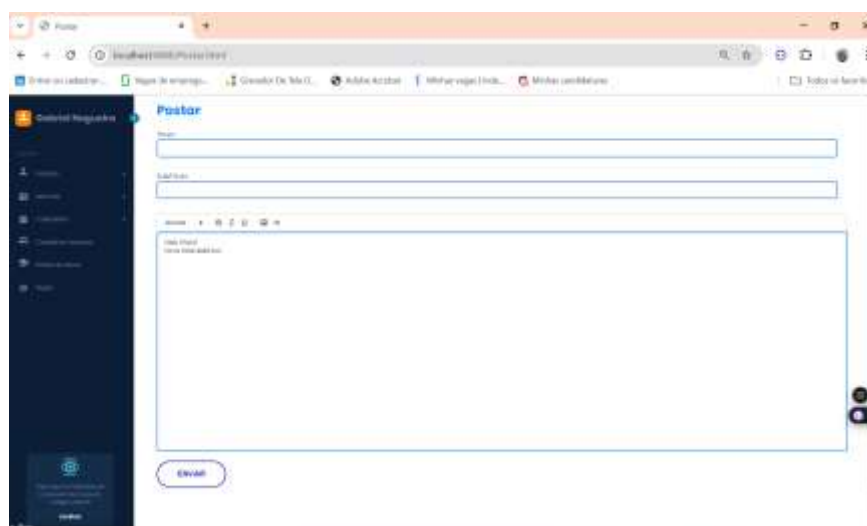
Figura 1- Timeline da aplicação.



Fonte: os autores (2024).

Conforme mostra a figura 2, na aba de postagens, o indivíduo pode ter a preferência de colocar título e subtítulo em suas publicações, onde a mesma é postada com a data e hora da divulgação, tendo como modo de interação, curtidas e comentários por outros usuários.

Figura 2- Aba de postagem da aplicação



Fonte: os autores (2024).

A realização do login do usuário se inicia em uma página com duas opções de cadastro, professor e aluno, onde o mesmo seleciona a qual se identifica. Logo após o cadastro, o usuário é direcionado para a página inicial onde possui um menu com as opções: usuário (com as opções de curtidas, comentários e perfil), um link que redireciona para o portal do aluno, uma aba para postagens do perfil e as notícias postadas, calendário escolar e cadastrar aluno.

Na escolha do cadastro professor, existem opções para postagem de notícias, podendo comentar e curtir publicações, ou excluir as próprias divulgações. Na escolha do aluno, o estudante não possui a opção para postar notícias ou avisos, apenas para comentar, curtir ou excluir o próprio comentário.

## Discussão

O projeto foi inspirado na rede social “X”, uma plataforma onde os usuários podem compartilhar mensagens curtas, vídeos, imagens, GIFs animados, enquetes e muito mais. A criação do *web blog* Uninews surgiu da identificação da necessidade de um ambiente mais interativo e com uma troca de informações mais ágil. O principal objetivo da aplicação foi facilitar a divulgação de eventos, avisos e notícias do Colégio Univap – Centro, além de promover uma conexão mais próxima entre alunos, responsáveis, coordenação e equipe pedagógica. Felizmente, todos os objetivos e expectativas foram atingidos. A aplicação conta com funcionalidades variadas, como o compartilhamento de postagens, curtidas e comentários, permitindo uma interação significativa. Focada diretamente no ambiente escolar, a plataforma foi desenvolvida para estimular a participação e atender a necessidades que os estudantes sentiam, oferecendo uma solução eficiente e moderna.

## Conclusão

O objetivo de construir uma ferramenta online para a divulgação de informações de forma mais interativa foi alcançado, promovendo a aproximação entre as partes e combatendo a propagação de *fake news* no ambiente escolar. Durante o desenvolvimento do projeto, foram exploradas diversas linguagens de programação aprendidas ao longo do curso, além de funções mais avançadas, que foram além do conteúdo estudado em laboratório, contribuindo para o aprimoramento e o melhor funcionamento da aplicação. Assim, integrando todo o conhecimento adquirido, o site tornou-se mais eficaz, ágil e diferenciado, atendendo às necessidades do colégio. Como sugestão de melhoria, seria interessante sofisticar a interface com base em uma rede social mais elaborada, oferecendo mais opções de interatividade para o usuário, o que proporcionaria uma experiência mais rica e dinâmica.

## Referências

HORA, A.C. **Guia do Twitter para iniciantes**. Disponível em: <https://www.frm.org.br/conteudo/midias-educativas/artigo/os-desafios-da-educacao-na-era-da-desinformacao>. Acesso em: 7 mar. 2024.

LONGEN, A. **Do conceito à estrutura típica: tudo sobre blogs**. Disponível em: [https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-umblog#:~:text=Um%20blog%20%C3%A9%20um%20site,de%20blog%20\(blog%20posts\)](https://www.hostinger.com.br/tutoriais/o-que-e-umblog#:~:text=Um%20blog%20%C3%A9%20um%20site,de%20blog%20(blog%20posts)). Acesso em: 7 mar. 2024.

MAILCHIMP. **Guia do Twitter para iniciantes**. Disponível em: <https://mailchimp.com/pt-br>. Acesso em: 16 ago. 2024.

MONGODB, Inc. **A plataforma de dados para desenvolvedores multi-nuvem**. Disponível em: <https://www.mongodb.com>. Acesso em: 16 ago. 2024.

NIKOLIC, I. **Attention is All You Need**. Disponível em: <https://code.visualstudio.com>. Acesso em: 24 jun. 2024.

SILVA, Daniel Neves. **História da internet**. Disponível em: <https://brasilecola.uol.com.br/informatica/internet.htm>. Acesso em: 7 mar. 2024.

UPLEXIS. **Integre facilmente seus sistemas com nossas APIs**. Disponível em: <https://uplexis.com>. Acesso em: 16 ago. 2024.

## Agradecimento

O presente projeto foi realizado com apoio da coordenação do curso Técnico em Informática juntamente com a orientadora do terceiro ano do Ensino Médio do colégio Univap – Centro.